

-----SCHEMA-DE-PROGRAMMA-INFORMATICA-----

INTRODUZIONE

Problemi e algoritmi.
Linguaggi di programmazione.
Classificazione dei linguaggi di programmazione.
Linguaggio procedurale C
Linguaggio BASH scripting
Rivisitazione delle strutture di controllo
Record e strutture in C.
Concetto di lista di vario tipo
Installazione e configurazione del C su GNU/Linux Ubuntu.
Installazione e uso di alcuni IDE su GNU/Linux Ubuntu.
Introduzione alle funzioni.
Metalinguaggio,
Metodologia top-down
Tabella di traccia di un algoritmo.

Di seguito si riportano alle esperienze di laboratorio

Programmazione imperativa in linguaggio C ambiente linux e basch. Esercitazioni svolte:

- Esercizi di ripasso sugli operatori logici (Verifica di un numero pari e positivo, compreso in un intervallo predefinito).
- Cicli (Calcolo temperatura media e ricerca temperatura massima).
- Vettori e vettori paralleli(caricamento e visualizzazione, ricerca).
- Vettori di stringhe(implementazione progetto Costellazioni).
- Strutture e vettori di strutture (variazione progetto Costellazioni con vettore di strutture).
- Stringhe: implementazione delle funzioni di calcolo della lunghezza e di verifica uguaglianza.
- Ricerca sul vettore Costellazioni utilizzando le funzioni implementate per le stringhe.
- Liste : variazione ulteriore sul progetto Costellazioni utilizzando le liste.
- Inserimento in testa, coda e visualizzazione .

Esimia Prof.ssa Paola Ibba

Illustre Prof. Enrico Contini
