

Istituto di Istruzione Superiore Michelangelo Buonarroti

Programma di Tecnologie Informatiche Classe I Bi

Prof.ri Giovanni Maciocco – Serge Fonnesu

Teoria

Il computer

- Differenza tra Hardware e Software
- Periferiche di input
- Periferiche di output
- I supporti di memorizzazione
- Le diverse tipologie di Software

Sistemi di numerazione

- Generalità sui sistemi di numerazione
 - Il sistema binario
 - Conversioni dal binario al decimale e viceversa
 - Somma e moltiplicazione in binario
 - Complemento a due
 - Sottrazione mediante l'utilizzo del complemento a due
- Il sistema esadecimale
 - Conversioni dall'esadecimale al decimale e viceversa
 - Somma e moltiplicazione in esadecimale
 - Complemento a 16
 - Sottrazione mediante l'utilizzo del complemento a 16
- Conversioni dirette dal binario all'esadecimale e viceversa

Algebra Booleana

- Connettivi logici AND, OR, NOT
- Tavole di verità
- Risoluzione di espressioni logiche mediante l'utilizzo delle tavole di verità

Laboratorio

Analisi della struttura interna di un elaboratore

Il sistema operativo

La videoscrittura

- Introduzione all'utilizzo dei software WORD e WRITE
- Apertura e salvataggio di un file
- Formattazione di un testo
- Inserimento di immagini, caselle di testo e tabelle
- Inserimento di simboli, note e Wordart

L'elaborazione dei dati

- Introduzione all'utilizzo dei software EXCEL e CALC
- Apertura e salvataggio di un file
- Inserimento e modifica dei dati in un foglio di calcolo
- Formattazione dei dati
- Le funzioni
- I grafici

Le presentazioni

- Introduzione all'utilizzo dei software POWERPOINT e IMPRESS
- Apertura e salvataggio di un file
- Creazione di una presentazione
- Immagini di sfondo e transizioni
- Elementi grafici e animazioni

HTML

- Introduzione al linguaggio HTML
- I TAG di base
- Formattazione di un ipertesto
- Elenchi puntati e numerati
- Inserimento di un'immagine
- I link
- Le tabelle
- I form

Programmazione

- Introduzione ai linguaggi di programmazione
- Variabili, costanti
- Sequenza, selezione e cicli
- Utilizzo del linguaggio Processing