

Programma effettivamente svolto di

Informatica

Docenti: Stefania Concas- Andrea Aresu

Libro di testo: Gallo- Salerno Informatica generale 1 ed. Iuvenilia

Modulo 0: Ripasso del programma di terza

- Variabili, costanti e tipi di dato
- Operazioni di input, output e assegnamento
- La rappresentazione degli algoritmi mediante il Diagramma a Blocchi
- Il costrutto di sequenza
- Il costrutto di selezione e la selezione nidificata
- Il costrutto di selezione multipla
- Elementi di logica: enunciati, predicati, connettivi logici, tavole di verità
- Il costrutto iterativo precondizionale
- Il costrutto iterativo postcondizionale

Modulo 1 : Strutture dati

- Strutture dati omogenee: vettori monodimensionali
- Algoritmi principali sui vettori:
 - a. caricamento
 - b. scansione
 - c. ordinamento
 - d. ricerca
 - e. shift degli elementi (con o senza perdita)
- Strutture dati non omogenee: record
- Record con campi ulteriormente strutturati
- Vettori di record

Modulo 2 : Le stringhe

- Stringhe come vettori di caratteri
- La libreria string.h
- Utilizzo delle principali funzioni sulle stringhe: *strcmp*, *strlen*, *strcpy*

Gli alunni

I docenti
