

## CLASSE 5AI

## TECNOLOGIE E PROGETTAZIONE DI SISTEMI INFORMATICI E DI TELECOMUNICAZIONI

## PROGRAMMA SVOLTO

Il programma, composto da un'unica Unità di Apprendimento, suddivisa in Moduli e Unità Didattiche, è mostrato nella seguente tabella:

Unità di Apprendimento	Modulo	Argomenti
<i>Metodologie e protocolli per la comunicazione di rete</i>	<i>Architetture di rete</i>	Definizione e storia dei sistemi distribuiti, vantaggi e svantaggi. Architetture hardware, software e di rete.
	<i>Programmazione web lato client</i>	Il linguaggio HTML. TAG generali e di struttura. Formattazione del testo e della pagina. Gestione di Link, immagini, tabelle Dialogo con l'utente.
	<i>Programmazione web lato server</i>	<b>Applicazioni lato server in php</b> Il linguaggio di programmazione php. I tipi di dato, costanti e variabili. Gli operatori aritmetici e logici. Le strutture di controllo. Uso di funzioni predefinite. Gli array monodimensionali e bidimensionali. Permanenza dei dati: i cookies, le variabili nascoste. Invio mail.  <b>I socket</b> Generalità e classificazione dei socket. I socket TCP e UDP. Realizzazione di semplici applicazioni (server TCP e UDP singolo o multiplo) che implementino la connessione tramite i socket.

Gli alunni

---

---

La docente

---