

PROGRAMMA SVOLTO
di

Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e telecomunicazione
--

Docenti: Andrea Diego Aresu – Serge Fonnesu

Modulo 1 Programmazione web statica (ripasso)

- Concetto di ipertesto
- Elementi base di un documento HTML
- Contenuti, struttura e presentazione di un sito web statico
- Introduzione ai fogli di stile CSS

Laboratorio

- Costruzione di un sito web statico

Modulo 2 I sistemi distribuiti

- I sistemi distribuiti, concetti base
- Vantaggi e svantaggi di un sistema distribuito
- Architetture distribuite Hardware
- Architetture distribuite Software

Modulo 3 Modello Client/Server

- Modello client Server, il server Web
- Il modello peer to peer centralizzato, decentralizzato e ibrido
- Architetture client server e peer to peer

Laboratorio

- Il web server apache, impostazioni principali del file httpd.conf
- Trasferire un sito web verso un server remoto tramite client FTP

Modulo 4 Programmazione lato server

- Programmazione lato client e lato server, concetti base
- I siti web dinamici
- Il linguaggio PHP, struttura e caratteristiche
- Passaggio di informazioni dal client al server tramite un form HTML
- Le strutture dati \$_POST[], \$_GET[], \$_FILE[]
- Upload di un file da un client a un server
- Il login attraverso un form e concetti base sulla sicurezza, L'SQL injection

Laboratorio

- Costruzione di siti web dinamici attraverso progetti individuali e di gruppo partendo dallo studio del caso

Modulo 5 La comunicazione tramite socket

- Processi indipendenti (ripasso)
- La comunicazione tra processi a scambio di messaggi
- Principali protocolli del livello trasporto
- I socket, concetti base
- Principali famiglie di socket
- Gli streamSocket e i datagramSocket in java
- Trasmissioni unicast e multicast

Laboratorio

- Costruzione di applicazioni client server in Java con i datagramSocket e gli streamSocket

I docenti

Gli studenti

