

DISCIPLINA **INFORMATICA**
DOCENTI **PROF. GIOVANNI MACIOCCO, DAVIDE GRANELLA**
TESTO **LINGUAGGIO C/C++** (P. GALLO) – MINERVA ITALICA

Teoria

Le basi della programmazione

Definizione di informatica

I problemi e le strategie risolutive

Risolutore ed esecutore

Gli algoritmi

Definizione di algoritmo e sua descrizione rigorosa

Rappresentazione degli algoritmi mediante pseudocodifica e diagrammi a blocchi

Definizione di costante e di variabile

Tipi di dati: intero, reale, carattere, booleano e stringa

Espressioni e loro valutazione

Strutture di controllo

La programmazione strutturata

I costrutti sequenza, selezione semplice e multipla, iterazione con controllo in testa, in coda e indicizzata

Algebra booleana e logica

Le funzioni

Programmazione top-down

Definizione di funzione e procedura

Ambiente locale e globale

Passaggio dei parametri per valore e per indirizzo

I dati strutturati

I vettori

Algoritmo di ordinamento Selection Sort e Bubble Sort

Algoritmo di ricerca semplice

Le stringhe

Le matrici

I record

I file

Scrittura e lettura da file di testo e binari

Laboratorio

Esercitazioni di programmazione in C++ su tutti gli argomenti trattati in teoria, mediante l'utilizzo del compilatore Dev/C++

4 GIUGNO 2018

FIRMA DEGLI STUDENTI

FIRMA DEL DOCENTE
