

DISCIPLINA **INFORMATICA**
DOCENTI **PROF.RI** GIOVANNI MACIOCCO, MARIO CARBONI
TESTO **JAVA** (P. GALLO – M.L.PIETRAMALA) – MINERVA ITALICA

Teoria**Introduzione a Java**

Cos'è Java

Applicazioni, applet, app

Struttura di base di una applicazione Java

Espressioni, operandi e operatori

Le espressioni

Gli operandi

Gli operatori

Conversioni di tipo

Strutture di controllo del flusso, array e stringhe

Input e output da console

Librerie e package

Eccezioni

Strutture di controllo

Array e stringhe

Gli oggetti

Classi attributi e metodi

Metodi costruttori

Interazione fra oggetti

Altri concetti

Interfacce, incapsulamento e information hiding

Variabili e metodi di classe

Ereditarietà

Polimorfismo

Attributi, metodi e classi final

Funzionalità grafiche

Interfacce a caratteri e GUI

Contenitori e componenti

Gestione degli eventi

Ascoltatori di eventi e origine degli eventi

Primitive grafiche

Gestione dei file mediante gli stream

Cenni di programmazione per Android**Laboratorio**

Esercitazioni di programmazione in Java su tutti gli argomenti trattati in teoria, mediante l'utilizzo dell'ambiente di sviluppo Netbeans e Android Studio

4 GIUGNO 2018

FIRMA DEGLI STUDENTI

FIRMA DEL DOCENTE
