

I.I.S. "M. BUONARROTI", GUSPINI
PROGRAMMA DI TECNOLOGIE INFORMATICHE
CLASSE I B Informatica e Telecomunicazioni - Art. Informatica - AS:
2022/2023
Prof Alberto Garau – Prof. Costanza Smaldini

Modulo A: (TEORIA E LAB)

Informatica: scienza dell'informazione

Il sistema di elaborazione, Hardware e software, Dati e informazioni, La macchina di Von Neumann, Periferiche di input e output, Principali componenti interni e loro funzione, Scheda madre, Memoria Centrale, Le memorie di massa, Processore, BUS
Software, Sistemi Operativi, Applicazioni, Linguaggi di programmazione

Modulo B: (TEORIA E LAB)

Sistemi Operativi: Windows e Dos

Struttura di Sistemi Operativi:, Avviare e spegnere un pc, Interfaccia grafica, Linea di comando DOS, File e Cartelle, Gestione da interfaccia grafica e da linea di comando(DOS), Creare, selezionare, spostare, copiare, cancellare, rinominare

Modulo C: (LAB)

Applicativi di base

Applicativi multimediali, Immagini, Audio, Video, Editor di testi: Open Office Writer, Fogli elettronici: Open Office Calc(formule min,max,media,conta,conta.numeri,conta.valori,conta.se,grafici,ordinamento dei dati), Open office Impress. Le celle e i riferimenti, Ordinamenti, Formati dei dati, Formule, Somma, Media, Se

Modulo D: (TEORIA)

Le reti

LAN.MAN,WAN,GAN, telefonia mobile, indirizzi IP, URL di un sito, fibra ottica, rame, wireless

Modulo D: (TEORIA)

Comunicazione

La comunicazione, Sistema di numerazione, Sistema decimale, Sistema binario, conversioni da decimale a binario e viceversa, somma e sottrazione binaria. Conversioni binario esadecimale e viceversa, conversione binario ottale e viceversa.

Modulo E: (TEORIA e LAB)

Algoritmi,

Processo di produzione del software. Formalizzazione di un algoritmo con flow chart (AlgoBuild) e risoluzione di un problema. Variabili e costanti e relativa tabella, Istruzioni di input e output e assegnazione. Linguaggio di programmazione C/C++. , Ambiente Code Blocks.

FIRMA DOCENTE

DATA_____

FIRMA STUDENTI
