



**ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE  
"Michelangelo Buonarroti"**

**Programmazione di Tecnologie Informatiche**

**classe PRIMA sez. D**

**indirizzo:** Informatica e Telecomunicazioni

**Anno Scolastico 2022/23**

**Insegnante teoria:** prof. Gianluca Meloni

**Insegnante tecnico pratico:** prof.ssa Costanza Smaldini

**Disciplina:** Tecnologie Informatiche

<b>UNITÀ DIDATTICA 1</b>	
<b>Modulo 1 – I quadrimestre</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Struttura generale di un sistema di elaborazione (M)</li> <li>- Memorie, Dispositivi di Input/Output (M)</li> <li>- Unità Centrale di Elaborazione, CPU (M)</li> <li>- Classificazione delle memorie (M)</li> <li>- I tipi di computer (M)</li> <li>- I software: Sistemi operativi, applicativi e linguaggi di programmazione (M)</li> <li>- I sistemi operativi e i loro compiti (M)</li> <li>- Utilizzo delle funzioni base di un sistema operativo (M)</li> <li>- Organizzazione dei dati in file e cartelle (M)</li> </ul>
	<b>Laboratorio:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prove pratiche con MS Word (M)</li> <li>- L'impostazione classica di Word (M)</li> <li>- Formattazione (M)</li> <li>- Inserisci, copia, incolla (M)</li> <li>- Caselle di testo e tabelle (M)</li> <li>- Immagini e Word Art (M)</li> <li>- Esercizi sugli argomenti svolti</li> </ul>
<b>UNITÀ DIDATTICA 2</b>	
<b>Modulo 2 – I quadrimestre</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Rappresentazione di dati alfanumerici</li> <li>- Codice ASCII (M)</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Codice UNICODE</li> <li>- Rappresentazione di dati numerici</li> <li>- Codice Binario (M)</li> <li>- Codice BCD</li> </ul>
	<p><b>Laboratorio:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prove pratiche con MS Excel</li> <li>- L'impostazione classica di Excel</li> <li>- Formattazione del foglio di lavoro</li> <li>- Inserisci, copia, incolla, sposta celle, selezione di gruppo</li> <li>- Inserimento di formule</li> <li>- Utilizzo di funzione predefinite</li> <li>- risoluzione di semplici problemi</li> <li>- Esercizi sugli argomenti svolti</li> </ul>

<b>Modulo 3 – II quadrimestre</b>	<p style="text-align: center;"><b>UNITÀ DIDATTICA 3</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- I sistemi di numerazione additivi - sottrattivi (romani)</li> <li>- I sistemi di numerazione posizionale (M)</li> <li>- I sistemi decimale, binario e conversioni binario-decimale e decimale-binario (M)</li> <li>- I sistemi ottale ed esadecimale</li> <li>- Conversioni di numeri rappresentati in basi diverse</li> <li>- Operazioni fondamentali in un sistema di numerazione posizionale in base b generica</li> </ul>
	<p><b>Laboratorio:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Prove pratiche con MS Power Point</li> <li>- L'impostazione classica di Power point</li> <li>- Inizia una presentazione semplice</li> <li>- Crea una presentazione multimediale</li> <li>- Esercizi sugli argomenti svolti</li> </ul>
<b>Modulo 4 – II quadrimestre</b>	<p style="text-align: center;"><b>UNITÀ DIDATTICA 4</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Algoritmi (M)</li> <li>- Costrutti di sequenza e selezione (M)</li> <li>- Il linguaggio HTML, caratteristiche fondamentali</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"><li>- I concetti di ipertesto del linguaggio HTML, tag, link, header, body, document.</li><li>- Font, colori, intestazioni, immagini nei documenti HTML.</li></ul> <hr/> <p><b>Laboratorio:</b></p> <ul style="list-style-type: none"><li>- Prove pratiche con progettazione e implementazione di pagine HTML</li><li>- Esercizi sugli argomenti svolti</li></ul>
--	---