

ISTITUTO d' ISTRUZIONE SUPERIORE
“MICHELANGELO BUONARROTI” GUSPINI

PROGRAMMA DI

TECNOLOGIE E TECNICHE DI
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

CLASSE 2° SEZIONE N

ANNO SCOLASTICO 2022-2023

DOCENTI: M. CRISTINA IBBA- IVO FAEDDA

MODULO 1 – IL LOGO

- Elementi costitutivi di un logo: grafica, colore, forma, contesto
- Differenza tra logo e brand
- Disegnare un logo: costruzioni geometriche di loghi (Mercedes, Gucci, Google,
- Apple, Chanel, Under Armour)
- Progetto e creazione di un proprio logo

MODULO 2– FASHION DESIGNERS

- Yves Saint Laurent
- Coco Chanel
- Prada
- Armani
- Gucci
- Dior

MODULO 3 – IL FIGURINO

- La figura umana e le sue proporzioni
- Il figurino tecnico
- La figura vestita
- La forma: rettangolare, triangolare, circolare

MODULO 4 – IL DISEGNO D'ABBIGLIAMENTO: IL CORPINO

- I modelli: pret a porter, classico, di tendenza, sportivo
- I dettagli sartoriali: scollature, chiusure, decori
- Linee base e trasformazioni: corpino dritto, top, a punta, asimmetrico
- Creazione di varianti
- Cenni storici sul corpino: il seno nudo, lo stile gotico, rinascimentale, lo stile impero, la linea a S, Dior e Chanel, Madonna e Lady Gaga, Revival Burlesque, Nude Look

Guspini 29 maggio 2023