

**Tecnologie e progettazione di sistemi informatici e telecomunicazione****Docenti: Andrea Diego Aresu – Mauro Steri****Modulo 1. Sistemi di numerazione(ripasso)**

- I sistemi di numerazione
- Trasformazioni tra basi differenti
- Rappresentazione e codifica dei numeri relativi

**Modulo 2. Codifica dell'informazione**

- Principi di teoria e di codifica dell'informazione
- Codici a lunghezza fissa e variabile
- Distanza minima
- Distanza di Hamming
- Esempi di codici (BCD, ASCII...)
- Il rumore nei sistemi di trasmissione
- Protocolli di rilevazione e di correzione dell'errore
- il codice di Hamming
- la checksum

**U.D3 Sistemi operativi**

- Classificazione, struttura e funzionamento generale dei sistemi operativi.
- Il Kernel
- La Schell
- Storia ed evoluzione dei principali S.O.
- Gestione dei processi , metodi di scheduling

**Laboratorio**

Conversioni con il foglio elettronico

Introduzione alla programmazione in ambiente grafico (Processing)

Utilizzo della shell nei principali sistemi operativi

I docenti

---

---

Gli studenti

---

---