

**ANNO SCOLASTICO 2022/2023      Programma svolto**

Classe	3L SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI
Materia	Informatica
Docenti	Prof. ssa Floris Marta – Prof.ssa Smaldini Costanza
Libro di testo adottato	P. Gallo P. Sirsi; SIAMO INFORMATICI 2°BIENNIO; Mondadori Education, Minerva Scuola + dispensa le fasi della programmazione a disposizione sulla classroom
Totale ore svolte	111/132

**Modulo 1: Strumenti informatici di base [Unità A2 e A3, da pag 18 a pag 22; da 29 a 45; appunti della docente]**

- Problemi e strategie risolutive
- L'analisi del problema
- Risolutore ed esecutore
- L' algoritmo: definizione e caratteristiche
- Rappresentazione degli algoritmi: il diagramma a blocchi
- Fasi della programmazione
- Errori nella programmazione
- Dal problema all'algoritmo al programma
  - Problemi
  - Dati e Informazioni
- Variabili e costanti
- Classificazione dei dati per uso (input, output, lavoro)
- Istruzioni operative e di controllo
- Istruzioni di input, output e assegnazione
- Tipi di dati: intero, reale, stringa, booleano.
- operazioni con dati (somma, sottrazione, moltiplicazione, divisione e divisione intera, modulo)
- LAB: Linguaggio di programmazione C++.
  - Ambiente CodeBlocks
  - Direttive al processore e Librerie
  - Dichiarazione delle variabili e delle costanti
  - Istruzioni di input e output
  - Istruzione di assegnazione

**Modulo 2 e 3: Programmazione di base [Unità A2, 38 - 49; 76 - 87; 97 - 119]; [Unità A3, da pag 60 a 72 ; ]****La struttura di sequenza e selezione****La struttura di ripetizione**

- Classificazione delle istruzioni per tipo
- Il teorema di Bohm - Jacopini
- Rappresentazione delle strutture con i flow-chart e in C++
  - Struttura di sequenza
  - Struttura di selezione a una e due vie: selezione semplice, annidata e nidificata
  - Struttura di iterazione con controllo in coda (RIPETI ... FINCHÉ)
  - Struttura di iterazione con controllo in testa (MENTRE)
  - Struttura di iterazione con contatore (FOR)
  - Concetto di contatore e totalizzatore.
  - Ricerca di massimo e minimo
- LAB: Linguaggio di programmazione C++.
  - Costrutto if else
  - Costrutto do while
  - Costrutto while
  - Costrutto FOR

**LABORATORIO**

Le lezioni in laboratorio hanno riguardato esercitazioni su argomenti e concetti svolti in classe realizzate attraverso il software Codeblocks.

Guspini, 1 Giugno 2023

**FIRMA DEGLI STUDENTI**

---



---

**FIRMA DELLE DOCENTI**

**Prof.ssa Marta Floris**

---

**Prof.ssa Smaldini Costanza**

---

**NB: la scrittura 123 – 128 significa da pag 123 a pag 128**