

MODULO	CONTENUTI
1. ALGORITMI	<ul style="list-style-type: none">a) Definizione e requisiti di un algoritmob) Classificazione dei tipi di dato: intero, reale, carattere, stringa, booleanoc) Le istruzioni operative: input, output e assegnazioned) Le strutture di controllo: sequenza, selezione e iterazionee) Teorema di Jacopinif) Concetti di contatore e di variabile d'appoggiog) Cicli precondizionali e postcondizionali
2. LINGUAGGI DI PROGRAMMAZIONE	<ul style="list-style-type: none">a) Introduzione ai linguaggi di programmazioneb) Classificazione dei linguaggi di programmazione:<ul style="list-style-type: none">a. Per livellob. Per paradigmac. Per modalità di esecuzioned. Per tipizzazione
3. PYTHON	<ul style="list-style-type: none">a) Struttura del programmab) Tipi di dati elementari (int, str, float, bool)c) Tipi di dati strutturati (tuple e liste)d) Principali istruzionie) Le strutture di controllo (If, Elif, Else – While - For)f) Librerie (esempi con datetime e random)g) Le funzionih) Variabili globali e localii) Passaggio degli argomenti: per posizione e per parametron

Serramanna, 6 Giugno 2023

Gli Studenti

I docenti

Prof. Enrico Ferrara

Prof.ssa Pasqualina Casula