

PROGRAMMA SVOLTO DI

GESTIONE PROGETTO E ORGANIZZAZIONE D'IMPRESA

(GP-OI)

CLASSE - QUINTA Q - Serramanna -

PARTE I: Introduzione a Gestione progetto: definizioni e concetti di base.

Definizione di progetto per l'attività nelle tecnologie della informazione e comunicazione. Analogie semantiche ed etimologiche tra progetto e programmazione. Relazione tra progetto, programmazione e problema. Concetto di specifica. Concetto di collaudo. Concetto di test alpha e beta. Problematiche della compatibilità all'indietro(legacy). Concetti e problemi legati alle licenze e ai reati sul copyright e come evitarli. Differenze fondamentali tra progetti "chiusi" e "aperti". Le licenze aperte e i "mantenitori" del software.

PARTE II: Le fasi di un progetto generico.

1. Le dieci "gestioni" del Project Management Body of Knowledge (**PMbok**) .
2. I cinque gruppi di processo:
 1. avvio;
 2. pianificazione;
 3. esecuzione;

4. monitoraggio e controllo;
5. chiusura;

PARTE III: Gli attrezzi del mestiere.

1. WBS;
2. OBS
3. RAM e concetto di RACI;
4. GANTT
5. PERT;

PARTE IV: Le fasi dello sviluppo di un sito Web.

Concetto generale di software e di prodotto software. Analisi dei requisiti. Stesura della struttura del sito. Struttura delle pagine e connessione con la struttura della base di dati.

PARTE V: Soggetti tipici di un progetto software.

Il committente, il capo progetto, utenti di riferimento per l'analisi dei problemi da risolvere, utenti di riferimento per il test di accettazione, utenti finali, sistemisti della azienda committente, responsabili della integrazione del nuovo prodotto, all'interno del sistema aziendale.

PARTE VI: La qualità del software.

Introduzione. Tipologia di documentazione. Qualità intrinseca ed estrinseca del software.

Studenti

prof. Enrico Contini

prof. Vincenzo Zanda
