

ISTITUTO d' ISTRUZIONE SUPERIORE
“MICHELANGELO BUONARROTI” GUSPINI

PROGRAMMA DI

TECNOLOGIE E TECNICHE DI
RAPPRESENTAZIONE GRAFICA

CLASSE 1° SEZIONE N

ANNO SCOLASTICO 2021-2022

DOCENTI: M. CRISTINA IBBA- IVO FAEDDA

MODULO 1 – IL DISEGNO

UNITA' DIDATTICA 1: Disegno e linguaggio visuale

- Il mondo delle immagini
- Le tipologie di disegno
- Elementi del linguaggio visuale

UNITA' DIDATTICA 2: Geometria piana e solida

- Materiali per il disegno
- Strumenti fondamentali per il disegno tecnico
- Enti geometrici fondamentali
- Costruzione di poligoni regolari
- Sviluppo di solidi geometrici
- Supporti informatici

MODULO 2- IL COLORE

UNITA' DIDATTICA 3: Studio del colore

- La percezione del colore
- I pigmenti naturali
- Sintesi additiva
- Sintesi sottrattiva
- Teoria strutturale del colore. Disco cromatico di Itten
- Il rapporto tra colori

- Il contrasto cromatico: colori puri, chiaro e scuro, freddo e caldo, complementari, simultaneità, qualità, quantità

MODULO 3 –IL TESSUTO

UNITA' DIDATTICA 4: Moduli decorativi

- Progettare il tessuto
- Motivi geometrici astratti
- La griglia modulare
- Composizioni grafiche modulari

UNITA' DIDATTICA 5: Tecniche di decorazione del tessuto

- Tessitura
- Pittura
- Tintura
- Stampa
- Applicazione

MODULO 4 – DISEGNARE CON IL CAD

UNITA' DIDATTICA 8 : Il disegno bidimensionale

- I principali comandi di gestione (nuovo, apri, salva, layers, proprietà oggetto, zoom)
- I principali comandi di editazione (linea, plinea, poligono, arco, cerchio)
- I principali snap ad oggetto (medio, intersezione, centro, perpendicolare, tangente)
- I principali comandi di modifica e ottimizzazione (copia, specchio offset, sposta)