



ISTITUTO DI ISTRUZIONE SUPERIORE

"Michelangelo Buonarroti"

Via Velio Spano, 7 – 09036 Guspini (SU) – Cod. fiscale 82002450920 – Cod. Min. CAIS009007

E-Mail: cais009007@istruzione.it - Web: <http://www.iisbuonarrotiguspini.edu.it> / - Tel. 0709783042 - Fax 0709783373

Sede Associata: Via Velio Spano 7 - 09036 Guspini (SU) – Cod. Min. CATD00901D

Sede Associata: Via Svezia 10 - 09038 Serramanna (SU) – Cod. Min. CATF 00901Q buonarrotiserramanna@tiscali.it Tel. 070 9139916 – Fax 070 9131170

Circ. n. 35

Guspini, 13/10/2020

**Agli Studenti delle classi terze,
quarte e quinte (tutti gli indirizzi)
Al Personale Docente
Al D.S.G.A.
Al Personale ATA
Al Sito WEB
Sede di Guspini**

Oggetto: Attivazione del progetto "Tutti a Iscol@" - Linea B1

Si comunica l'attivazione, presso la sede di Guspini, del progetto Iscol@ - Linea B1 con il laboratorio **"VIDEOGAME MAKER – Creazione di videogames"**. Il laboratorio si propone di introdurre gli studenti e le studentesse alla programmazione, insegnando loro a creare videogames di livello commerciale tramite tools professionali ma semplici da utilizzare.

Gli studenti interessati dovranno compilare e consegnare il modulo allegato alla presente circolare entro e non oltre il giorno lunedì 19 ottobre 2020 al prof. Stefano Casula o in alternativa alla prof.ssa Maria Giovanna Sodde.

Se il numero di adesione dovesse essere superiore al numero massimo previsto, la priorità per la partecipazione al corso sarà data agli studenti del quinto anno, quindi del quarto e infine del terzo anno, tenendo conto anche della partecipazione alle iniziative Iscol@ linea B nei precedenti anni scolastici. In ultima analisi si procederà effettuando una selezione che tenga conto del parere dei consigli di classe.

Le ore previste per lo svolgimento del corso sono 30. Sono previsti 10 incontri della durata di tre ore ciascuno, tutti durante il pomeriggio, il lunedì e il giovedì pomeriggio dalle 14,00 alle 17,00.

Affinché possano ricevere l'attestato di partecipazione al corso, gli studenti dovranno impegnarsi alla frequenza del laboratorio per almeno il 60% delle ore previste (18 ore su 30). Gli studenti che raggiungeranno tale percentuale di presenza avranno inoltre diritto al conteggio delle ore come attività di PCTO (con la possibilità di integrare ulteriori attività in accordo con l'azienda erogatrice del corso).

Il Dirigente Scolastico
Prof. Mauro Canu